



Italian e-Sports Association



**ITeSPA Grand Prix
eFootball PES2020
Edizione 2020**

REGOLAMENTO UFFICIALE 1.0

Rilascio: martedì 7 gennaio 2020

Premessa

Italian e-Sports Association è lieta di annunciare l'apertura delle iscrizioni per l'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 – Edizione 2020, competizione per giocatore singolo sul titolo: eFootball PES2020. Il campionato sarà anche valido per la pre-selezione dei migliori atleti videoludici italiani in base alle prestazioni individuali tramite il punteggio della classifica finale. Il torneo di qualifiche è aperto a tutti i tesserati del Settore Sport Elettronici:

<https://sportelettronici.it/tesseramento/>

Il presente regolamento integra il Regolamento Tecnico Nazionale di Sport Elettronici, disponibile al seguente indirizzo:

<http://bit.ly/itespartn2016>

Ogni atleta registrato per il torneo dichiara di avere letto ed accettato il presente regolamento e che si atterrà allo stesso.

Sono nominati arbitri in game (Main Admin):

- Paolo Blasi – Direttore di gara

Admin:

La funzione degli admin sarà quella di dirimere eventuali contestazioni durante lo svolgimento del torneo e relative l'applicazione del presente regolamento. In ogni momento lo Staff di Italian e-Sports Association si riserva il diritto di modificare parzialmente o totalmente il suddetto regolamento per la migliore riuscita dell'evento. In caso di conflitti d'interessi degli admin è possibile chiedere una seconda opinione ad un altro admin neutrale o contattare lo staff di ITeSPA. L'autorità dei Main Admin è superiore agli Aiuto Admin in caso di conflitti tra loro ma entrambi potranno aiutare a dirimere problemi o contestazioni ingame. La premessa è parte integrante del regolamento.

1.0 Modalità d'iscrizione

1.1 Possono partecipare all'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 tutti i giocatori che siano tesserati con Sport Elettronici : <http://sportelettronici.it/tesseramento>

Per partecipare è richiesta l'iscrizione dell'atleta sulla piattaforma tournament disponibile al seguente indirizzo: <https://www.itespa.it/competizioni/itespa-grand-prix-2020>

1.1.1 Gli atleti si possono iscrivere solo come singolo giocatore.

1.1.2 Possono iscriversi e partecipare all'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 tutti gli atleti aventi un regolare account di eFootball PES2020.

1.2 Non è possibile partecipare all' ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 con più account riconducibili ad uno stesso proprietario.

1.3 Possono partecipare all'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 tutti i cittadini Italiani o stranieri (eventuali premi fisici, hardware, saranno spediti solo sul territorio italiano).

1.4 Lo staff si riserva di non accettare all'interno dell'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020, chiunque non rispetti queste menzionate regole.

1.5 Sono ammessi giocatori di qualsiasi rank o lega.

1.6 Il numero minimo di giocatori partecipanti è 8. Il numero massimo di giocatori partecipanti è illimitato.

1.7 Lo staff si riserva la possibilità di sospendere le gare e per proseguire il giorno successivo se necessario.

1.8 Si raccomanda, in fase di registrazione, di inserire un indirizzo e-mail valido, tutte le comunicazioni ufficiali, anche relative alla vincita avverranno SOLO tramite e-mail.

1.9 Le iscrizioni al torneo sono aperte dal 7 gennaio 2020 e chiuderanno alle ore 20:00 del giorno prima dell'inizio del torneo in questione. I giocatori potranno iscriversi ad uno, due, tre o tutti e quattro i tornei.

1.10 Lo staff di Italian e-Sports Association si riserva il diritto di modificare Nickname e/o pseudonimi anche per il nome del clan, nel caso in cui questi infrangano i seguenti requisiti:

- richiamino o siano identici a loghi o marchi registrati che e l'atleta non ne possiede i relativi diritti,
- sono protetti da diritti di terze parti e l'atleta non ne possiede i relativi diritti,
- nomi che andranno contro il buon costume e buone maniere non saranno accettati.

1.11 Italian eSports Association si riserva il diritto di non accettare all'interno dell'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 un qualsiasi membro o un qualsiasi team a proprio insindacabile giudizio.

1.12 Tutti i dati inseriti all'interno dei moduli di iscrizione, tesseramento e registrazione devono corrispondere al vero.

1.13 In caso di mancata corrispondenza nei dati inseriti tra i vari moduli di iscrizione, tesseramento e registrazione, lo staff di **Italian eSports Association** potrà applicare sanzioni, fino alla squalificazione del clan e/o del giocatore in questione.

2.0 Costi e date

2.1 L'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 non prevede il pagamento di alcuna iscrizione per oltre il costo di tesseramento al Settore Sport Elettronici:
<http://sportelettronici.it/tesseramento>

2.2 I tornei si svolgeranno nelle seguenti date:

- 1° torneo : 15 febbraio
- 2° torneo : 21 marzo
- 3° torneo :18 aprile
- 4° torneo : 16 maggio

2.3 L'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 si giocherà interamente online sul server Europa con orari CEST.

2.4 Tutti i match dell' ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 dovranno essere giocati con i seguenti orari:

- 1° torneo : sabato 15 febbraio ore 15:00 CEST
- 2° torneo : sabato 21 marzo ore 15:00 CEST
- 3° torneo : sabato 18 aprile ore 15:00 CEST
- 4° torneo : sabato 16 maggio ore 15:00 CEST

Tutte le gare saranno disputate entro il tempo massimo delle ore 19:30. Nel caso in cui le gare non fossero ultimate entro l'orario indicato gli ufficiali di gara, consultati i giocatori, potranno decidere per una sospensione di alcune ore oppure per il giorno successivo.

2.5 In caso di assenza non regolarmente segnalata tramite email (tornei@itespa.it) allo staff del torneo, è possibile richiedere la def win solo dopo 15 minuti dall'orario indicato per l'inizio

delle gare dagli ufficiali di gara (es.15:00 CEST, se l'inizio del match è alle 15:15). Per richiedere la def-win si deve inviare uno screenshot via ticket agli admin o segnalare online l'assenza del proprio avversario ad un admin.

3.0 Modalità di svolgimento

3.1 L'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 è aperta a tutti i giocatori di qualsiasi livello di abilità (qualsiasi "ranking" o livello di mmr). Il piazzamento per ogni torneo sarà di tipo casuale.

3.2 A seconda del numero di giocatori ogni singolo match sarà giocato a seconda delle seguenti modalità:

- 16 giocatori o meno: ogni match al meglio delle 3 partite (Bo3), semifinali e finale al meglio delle 5 (Bo5)
- 17 giocatori o più : ogni match al meglio di una partita (Bo1), semifinali al meglio delle 3 partite (Bo3) e finali al meglio delle 5 (Bo5)

3.3 L'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 prevederà un formato variabile a seconda del numero di partecipanti:

- fino a 16 atleti partecipanti tutte le gare saranno al meglio delle 3 partite
- oltre i 16 atleti partecipanti il primo turno di gioco prevederà gare al meglio di una partita e dal secondo turno in poi le gare saranno al meglio delle tre partite.
- oltre i 32 atleti partecipanti il primo ed il secondo turno di gioco prevederanno gare al meglio di una partita e dal terzo turno in poi le gare saranno al meglio delle tre partite.
- oltre i 64 atleti partecipanti il primo, il secondo ed il terzo turno di gioco prevederanno gare al meglio di una partita e dal quarto turno in poi le gare saranno al meglio delle tre partite.

- oltre i 128 atleti partecipanti il primo, il secondo, il terzo ed il quarto turno di gioco prevederanno gare al meglio di una partita e dal quinto turno in poi le gare saranno al meglio delle tre partite.

3.4 Il bracket verrà aggiornato automaticamente dopo il check-in, i singoli giocatori potranno riportare il proprio risultato sulla piattaforma tournament.com aggiungendo la schermata di fine partita in modo da avere prova del risultato. Nel caso di contestazioni l'immagine riportata farà fede ma gli ufficiali di gara potranno richiedere il replay della partita per controllare lo svolgimento della gara. Si consiglia quindi di salvare ed inviare sulla piattaforma tournament la schermata di fine gara ed anche il replay della partita.

3.5 In caso di contestazione il giocatore o il suo manager (che dovrà essersi registrato sul sito tournament come manager del giocatore) possono scrivere un'email, corredata di replay e di indicazioni sulla contestazione, all'indirizzo: tornei@itespa.it

3.6 Impostazione partita:

- Modalità: Sala d'attesa – amichevole – lobby EU-01-IT (01-02-03)
- durata della partita: 10 min.
- Infortuni: Si
- Livello squadra: Solo Club 4.5 Stelle
- Pallone: casuale
- Tipo di pallone: REGISTA
- Tempo limite: Normale
- Tempi supplementari e rigori: No
- Rig. : Si
- Numero di sostituzioni: 3
- Condizioni meteo: sereno

NB: si prega a chi hosta in casa di mettere notte e senza pioggia, ma è a vostra discrezione.

3.7 è possibile guardare le partite ingame solo se entrambi giocatori sono d'accordo. Gli arbitri e tutto lo staff ITeSPA si riserva il diritto di assistere alle partite per controlli o per il commento delle stesse.

4.0 Canali streaming

4.1 Quando possibile il torneo sarà trasmesso in streaming da Italian e-Sports Association attraverso il suo canale twitch.tv: <https://www.twitch.tv/italianesportsnetwork>

4.2 Sono benvenuti gli Streamer indipendenti previa segnalazione ed annuncio pubblico, tuttavia nelle fasi finali del torneo lo stream di Italian e-Sports Association avrà l' esclusiva dei match che sceglierà di streammare.

4.3 Ogni streamer indipendente deve obbligatoriamente inserire all'interno del proprio streaming il logo di Italian e-Sports Association e di eventuali sponsor, in caso di assenza, lo streamer verrà ammonito, se persiste verrà bandito dall'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 e non potrà più seguire alcun match.

4.4 Ogni stream indipendente dovrà utilizzare un delay (ritardo) minimo di due minuti. Nel caso sia impossibilitato a farlo i giocatori possono richiederne l'allontanamento dalla modalità spettatore per il singolo match o per tutti i match.

5.0 Regole di comportamento

5.1 E' assolutamente vietato insultare: gli admin, i giocatori (del proprio giocatori e dei giocatori avversari), e gli spettatori dei vari streaming in chat.

5.2 Ogni forma di mancanza di rispetto o di fair play nei confronti di: avversari, admin e dei vari spettatori verrà punita severamente.

5.3 Per poter segnalare un comportamento scorretto da parte di un vostro avversario prima, durante e dopo il game basta effettuare uno screenshot e inviarlo agli organizzatori del torneo che provvederanno a valutare il caso.

5.4 Ogni giudizio di un admin del torneo è insindacabile.

5.5 Ogni forma di account sharing è severamente vietata, nel caso in cui si presentasse tale situazione, l'atleta colpevole sarà espulso dal torneo e successivamente escluso dai circuiti di Italian e-Sports Association per un periodo di tempo che sarà valutato.

5.6 In caso di dubbi lo staff di Italian e-Sports Association si riserva il diritto di interrompere un match in corso per effettuare controlli volti ad accertare la validità del match stesso.

6.0 Punteggi e Classifiche

6.1 L'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020, è valido per il circuito classifiche nazionali Sport Elettronici, per le qualifiche Nazionale ITeSPA 2020 e per l'ITeSPA Champions Italy 2020.

6.2 Tutti i tornei del Settore Sport Elettronici MSP, oltre ad eventuali premi, conferiranno un punteggio ai partecipanti. Tale punteggio sarà accumulato negli anni e permetterà agli atleti di fregiarsi del relativo titolo di categoria.

6.3 Ogni atleta che partecipa riceverà un punteggio in base la piazzamento in ogni singolo torneo dell' ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 come di seguito riportato:

Risultato	Punti Grand Prix
1° classificato	8
2° classificato	5
Semi-finale	3
Quarti di finale	1
Ottavi di finale	0

Ogni serie vinta senza spareggio

+1

Gli otto atleti con il punteggio maggiore al termine del 4° torneo saranno invitati a partecipare all' **ITeSPA Champions Italy 2020**. In caso di pareggi nella classifica finale saranno considerati i seguenti criteri per determinare il miglior piazzamento, nell'ordine:

- maggior tornei vinti;
- maggior tornei con il secondo piazzamento;
- maggior numero di gare vinte;
- maggior numero di gare vinte nello scontro diretto;
- estrazione a sorte.

7.0 Penalità

7.1 Sono previste le seguenti penalità :

Trasgressione del regolamento	Punti di penalità
Flame(insulti, ingiurie, parole fuori luogo,ecc...)	1 per i giocatori
Account Sharing	10 per i giocatori
Multi-Account	10 per i giocatori
Cheating	10 per i giocatori
Fake account	10 per i giocatori
No Show	1 punto di penalizzazione in classifica per il team inoltre sarà considerata come sconfitta ulteriore
Mancato upload matchmedia	0 punti di penalizzazione in classifica

7.2 Punti penalità giocatori:

- 10 Punti di penalità: Sospensione permanente dell'account di gioco.
- 8 Punti di penalità: Sospensione di 2 mesi dell'account di gioco.
- 6 Punti di penalità: Sospensione di 1 mese dell'account di gioco.
- 4 Punti di penalità: Sospensione di 2 settimane dell'account di gioco.
- 2 Punti di penalità: Sospensione di 1 settimana dell'account di gioco.

N.B. Tutti i giocatori sospesi, non sono utilizzabili in match ufficiali fino al termine della sospensione.

8.0 Premi

8.1 L'ITeSPA Grand Prix di eFootball PES2020 garantisce l'accesso all' ITeSPA Champions Italy 2020 ed il punteggio ottenuto concorre alle qualifiche per la Nazionale ITeSPA 2020.

8.1.1 Per chi volesse contribuire nell'aumento del montepremi disponibili potrà effettuare una donazione verso l'Associazione Italian e-Sports Association, tramite il conto paypal al seguente indirizzo: donazioni@itespa.it

Tutte le donazioni saranno dichiarate al termine delle gare e saranno ripartite con il seguente criterio:

1. 1° classificato > 46,6% del totale donazioni in rimborso spese
2. 2° classificato > 33,3% del totale donazioni in rimborso spese

3. 3° classificato > 13,3% del totale donazioni in rimborso spese
4. 4° classificato > 6,6% del totale donazioni in rimborso spese

In caso di donazioni in oggetti (ad esempio hardware) la suddivisione sarà in base al valore partendo dal primo classificato a scendere verso il quarto classificato.

8.1.2 Nel caso in cui il montepremi in valore per il primo classificato raggiungerà il valore di 500€ (sia in rimborso che in oggetti) le donazioni successive saranno versate al 5° classificato e così a seguire per nel caso in cui il primo classificato raggiungerà il valore in premi pari a 750 €, 1000€, 1250€ e così via.

8.2 Se dopo trenta giorni dalla fine della competizione, il premio non verrà reclamato dal vincitore, allora esso rimarrà all'associazione in qualità di premio non riscosso.

8.3 I premi verranno inviati solo sul territorio italiano.

8.4 Per poter richiedere il premio bisognerà contattare lo staff di ITeSPA sulla pagina facebook (<https://www.facebook.com/ITalianESportsAssociation>) oppure all'indirizzo tornei@itespa.it .

9.0 Contestazioni

9.1 In caso di contestazione, contattare uno degli admin presenti nelle giornate del torneo e specificati in sede di premessa di detto regolamento.

9.2 Per chi lo ritenesse opportuno sarà possibile aprire un ticket sul sito dell'associazione all'indirizzo: <http://www.itespa.it>

9.3 In sede di contestazione gli arbitri hanno l'ultima parola per qualsiasi contenzioso. In caso non si fosse soddisfatti della decisione arbitrale è possibile ricorrere al giudizio dello



staff di ITeSPA tramite email (tornei@itespa.it o info@itespa.it) che puo': annullare, modificare o confermare la decisione arbitrale.