



REGOLAMENTO

SETTORE SPORT ELETTRONICI MSP Italia

Prima stesura 6 luglio 2016

Ultimo aggiornamento 28 gennaio 2020

TITOLO I IL SETTORE

- 1 Finalità ed obiettivi
- 2 Struttura del Settore
- 3 Commissione e Comitati Sport Elettronici
- 4 Il Delegato Tecnico
- 5 Associazioni/Società Affiliate
- 6 Tesseramenti

TITOLO II ATTIVITA'

- 1 Classificazione Discipline ed Attività
- 2 Classificazione Atleti
- 3 Norme per lo svolgimento di Manifestazioni Sportive, Promozionali o Culturali
- 4 Formule di Gara, Regolamenti specifici
- 5 Riconoscimento anzianità di tesseramento
- 6 Svolgimento delle Manifestazioni Sportive, Cerimonia di apertura, Inno Nazionale
- 7 Classifiche - Premiazioni
- 8 Organi di Gara
- 9 Approvazione di Manifestazioni Sportive, Promozionali o Culturali
- 10 Calendario nazionale
- 11 Manifestazioni Sportive 'Circuito Sport Elettronici'
- 12 Formazione
- 13 Comunicati ufficiali

APPENDICE I "MODULO AFFILIAZIONE/ADESIONE"

APPENDICE II "PROSPETTO AFFILIAZIONI TESSERAMENTI"

APPENDICE III "CATEGORIE TITOLI VIDEOLUDICI"

TITOLO I

Il Settore Sport Elettronici MSP Italia

Art. 1 – Ambiti d'applicazione e finalità

Il presente regolamento disciplina l'attività sportiva e di formazione del Settore Sport Elettronici di Italian e-Sports Association (in collaborazione con Movimento Sportivo Popolare Italia - Ente di Promozione Sportiva), in osservanza di quanto disposto dal C.O.N.I. attraverso il "Regolamento degli Enti di Promozione Sportiva", approvato dal Consiglio Nazionale del C.O.N.I. con delibera n.1525 del 28/10/2014 in cui viene definita come attività sportiva a carattere promozionale, amatoriale, dilettantistica, ludico-motoria, di avviamento, agonistica di prestazione.

Esso deve pertanto essere osservato da tutti i tesserati Movimento Sportivo Popolare Italia (d'ora in avanti – MSP Italia Italia), identificati come Atleti, Dirigenti, Docenti, Tecnici, Ufficiali di Gara, Associazioni Affiliate, nonché da tutte quelle figure che operano anche occasionalmente in un contesto MSP Italia in qualità di Atleti, Delegati Tecnici, Giudici, Docenti, Direttori di gara, Segretari di Manifestazioni Sportive, Ufficiali di gara.

Le attività del Settore Sport Elettronici sono disciplinate dal presente regolamento e dal Regolamento Tecnico Nazionale. Specificatamente approvati dalla Commissione Sport Elettronici, oltre che dai regolamenti di Disciplina o di Trofei, Campionati e Circuiti emanati in ambito di Settore o approvati dallo stesso.

Art. 2 – Organizzazione del Settore

Il Settore Sport Elettronici fa capo all'Italian e-Sports Association (ITeSPA) che ne è responsabile. Al fine d'avere un maggiore controllo al livello nazionale e per migliorare lo sviluppo delle differenti discipline, il Settore Sport Elettronici si compone di una struttura tecnica/dirigenziale formata da Referenti ossia i Presidenti delle Associazioni affiliate o da un rappresentante degli stessi nominato dal Consiglio Direttivo. Il ruolo dei Referenti è puramente consultivo in seno alla Commissione Sport Elettronici che rappresenta il massimo organo all'interno del Settore Sport Elettronici MSP Italia. I Referenti hanno il compito di prendere parte ai Comitati

indetti dalla Commissione Sport Elettronici per discutere, analizzare, presentare integrazioni e/o modifiche per le singole tematiche in oggetto ai Comitati e formulare adeguata documentazione che sarà sottoposta alla Commissione Sport Elettronici la quale potrà o meno approvare le modifiche.

Tutte le figure operanti all'interno del Settore, vengono nominate da ITeSPA e nel caso dei Referenti la loro nomina deve essere avallata da ITeSPA, attraverso e per voce dei suoi rappresentanti, che ne accetta e convalida la partecipazione alla Commissione Sport Elettronici e/o ai singoli Comitati.

Il Settore Sport Elettronici può, attraverso apposite convenzioni, delegare, anche in forma non esclusiva, la gestione di alcune discipline o attività eventualmente anche in ambito territoriale, a singole Associazioni o a raggruppamenti d'Associazioni o altri soggetti di comprovata specifica esperienza.

Art. 3 – Commissione e Comitati Sport Elettronici

Il ruolo di tutti i Comitati è puramente consultivo e di proposta. La Commissione Sport Elettronici può promuovere la costituzione di nuovi Comitati, l'accorpamento o lo scioglimento dei Comitati, per agevolare i lavori della stessa. I Comitati sono costituiti, oltre che da un numero di componenti deciso dalla Commissione Sport Elettronici, da un Presidente e da un Segretario eletti democraticamente in occasione della prima riunione. Il Presidente ha il ruolo di condurre i lavori del comitato il segretario redige i documenti che devono essere sottoposti alla Commissione e i verbali delle riunioni. I Comitati possono riunirsi su indicazione del Presidente degli stessi ogni qual volta sia necessario ma almeno una volta ogni trimestre per discutere gli argomenti oggetto della commissione e per promuovere documenti di modifica e/o integrazione dei regolamenti tecnici alla Commissione Sport Elettronici. La prima riunione dei Comitati è stabilita dalla Commissione Sport Elettronici nel momento di nomina dei membri dello stesso Comitato. Tutte le decisioni all'interno del Comitato sono prese democraticamente a maggioranza di voti.

I Comitati approvati sono:

- Comitato d'Indirizzo Piattaforme Fisiche; analizza, propone e certifica le configurazioni di hardware (piattaforme fisiche) ottimali per ogni titolo videoludico definito Sport Elettronico. Fornisce valutazioni prestazioni per quelle

piattaforme assemblate (in genere Personal Computer) attraverso valori di “benchmark” reperibili sul sito <http://novabench.com>. I valori indicati dovranno essere due: valore minimo e valore consigliato. Stabilisce i valori minimi di connessione per partecipare alle gare in linea.

- Comitato d’Indirizzo Titoli Videoludici; prende in esame tutti i titoli videoludici nel mercato e propone, attraverso l’analisi delle meccaniche, quelli che possono essere definiti Sport Elettronici.
- Comitato Garante; persegue la corretta interpretazione dei regolamenti di settore. Elabora nuove proposte per integrare e migliorare i regolamenti. Si occupa di valutare le istanze di violazione degli stessi.
- Comitato Gare; coordina la calendarizzazione di tutte le competizioni del settore proponendo un calendario mensile ed annuale.
- Comitato Formazione; si occupa di redigere i piani di formazione dei docenti e per quelli degli atleti. Fornisce un parere sulla nomina dei delegati tecnici.

Art. 4 – Il Delegato Tecnico

Si definisce “Delegato Tecnico” quella figura, inerente il Settore Sport Elettronici, riferita ad una o più specialità (discipline) che viene incaricata da ITeSPA in un preciso contesto (manifestazioni sportive, programmi territoriali, programmi di disciplina).

Il Delegato Tecnico, potrà essere nominato solo con un coinvolgimento pro tempore, sarà il responsabile con delega da parte del Settore Sport Elettronici MSP Italia nell’ambito del contesto di incarico e dovrà rispondere solamente alla Commissione Sport Elettronici.

Congiuntamente alla figura dei delegati si stabilisce un albo attraverso l’elenco dei Delegati Tecnici abilitati per l’anno sportivo in corso che è disponibile nella sezione “albi” del sito www.sportelettronici.it o www.itespa.it .

L'abilitazione al ruolo di Delegato Tecnico è subordinata alla partecipazione di uno stage annuale che sarà formativo per la figura e relativi stage di aggiornamento per gli anni successivi al primo. L'abilitazione viene rilasciata dal ITeSPA con il parere, non vincolante, della Commissione Sport Elettronici e del Comitato Formazione della relativa disciplina.

Art. 5 – Associazioni e Società Affiliate

Con il termine "Associazione" si intende includere tutti quei soggetti giuridici che hanno facoltà di svolgere delle attività inerenti gli Sport Elettronici nel proprio ambito. Alle Associazioni affiliate al Settore Sport Elettronici MSP Italia, secondo apposita procedura di prima affiliazione o di rinnovo annuale, non sarà richiesto alcun altro onere amministrativo se non quelli di affiliazione previsti dallo Statuto MSP Italia, fatta salva l'obbligatorietà, come richiesto dal Regolamento Tecnico Nazionale, la presenza di un Tecnico di riferimento iscritto all'Albo della relativa specialità, la cui qualifica dovrà essere commisurata al livello dell'attività svolta, per quelle attività per le quali è espressamente richiesto (esempio: tornei internazionali e campionati per i quali si rilascia un certificato valido nazionalmente o internazionalmente).

Le Associazioni Sportive affiliate al Settore Sport Elettronici che sotto la loro responsabilità vorranno ospitare delle Manifestazioni Sportive presso propri o diversi impianti sportivi, dovranno essere preventivamente autorizzate da ITeSPA per conto del Settore Sport Elettronici, previa verifica dell'idoneità della documentazione per la realizzazione della Manifestazione (strutture, regolamenti, premi ecc...).

Art. 6 – Tesseramenti

Il Settore Sport Elettronici MSP Italia prevede il tesseramento atleti per tutte le specialità con copertura assicurativa come previsto da accordo con MSP Italia.

Il tesseramento atleti abilita alla pratica dell'attività nell'ambito della Associazione Sportiva di appartenenza o in attività convenzionate con il Settore Sport Elettronici (altra Associazione affiliata MSP Italia, Manifestazioni sportive, Attività sportive in genere, Stage formativi, Corsi di Formazione, etc...).

Nel quadro della diffusione della cultura videoludica competitiva possono inoltre essere previsti dei tesseramenti riservati ai soli frequentatori che non praticano sport (Tessera Supporter).

Le coperture assicurative, costi, integrazioni e modalità di emissione sono consultabili nell'appendice del presente Regolamento o sul sito www.sportelettronici.it.

TITOLO II

Le Attività del Settore Sport Elettronici MSP Italia

Art. 1 – Classificazione Discipline

Nell'ambito degli Sport Elettronici esistono differenti discipline o categorie per le quali si applicano regolamenti di riferimento specifici. La tipologia e il numero di discipline afferenti il Settore Sport Elettronici può variare nel tempo per cui la seguente lista dovrà essere periodicamente aggiornata in base alle decisioni prese dalla Commissione Sport Elettronici dietro proposta del Comitato d'Indirizzo Titoli Videoludici. Per la lista attualmente in corso d'uso si fa riferimento all' APPENDICE III – CATEGORIE TITOLI VIDEOLUDICI.

Art. 2 – Classificazione Atleti

Sono definiti atleti tutti i tesserati che abbiano compiuto il tredicesimo anno d'età. Tuttavia è possibile tesserarsi come atleta Junior dopo il compimento del decimo anno d'età che permette di partecipare a competizioni locali e nazionali ma non internazionali.

L'atleta che si trova nel millesimo in cui ha compiuto i 13 anni, ha diritto ad essere classificato atleta Junior fino al 31 dicembre del medesimo anno, salvo che non decida di partecipare ad una Categoria di Gara o di Campionato riservata agli atleti, da quel momento in poi sarà definitivamente classificato atleta.

La partecipazione a tutte le manifestazioni programmate ed approvate dal Settore Sport Elettronici MSP Italia o dal Delegato Tecnico, sarà comunque condizionata al compimento del decimo anno d'età, ad eccezione delle categorie del settore Ludico Addestrativo, eventuali ulteriori limitazioni o deroghe saranno indicate sullo stesso programma della Manifestazione. Gli atleti Junior potranno partecipare alle categorie loro riservate nel caso siano previste.

Art. 3 - Norme per lo svolgimento di Manifestazioni Sportive, Promozionali o Culturali

Le Manifestazioni Sportive, Promozionali, Culturali o Sociali, preventivamente inserite in calendario nazionale, potranno essere organizzate presso un impianto

idoneo e previa approvazione del Settore Sport Elettronici MSP Italia, sia da una Associazione Affiliata che direttamente dallo stesso Settore Sport Elettronici MSP Italia . L'approvazione del programma di una Manifestazione da parte del Settore Sport Elettronici MSP Italia o del Delegato Tecnico, potrà essere intesa come titolo di approvazione dell'impianto o del luogo che ospiterà la gara, ma avrà valore ai fini della idoneità dell'impianto solamente per la Manifestazione in questione.

La responsabilità dell'idoneità amministrativa e di sicurezza dell'impianto che ospiterà la Manifestazione Sportiva, sarà solo ed unicamente a carico del responsabile del Comitato Organizzatore.

Le Manifestazioni Sportive, Promozionali, Culturali o Sociali, oltre ad eventuali figure richieste dalle vigenti normative amministrative, dovranno prevedere un Responsabile dell'evento (Comitato Organizzatore) eventualmente coadiuvato da un Delegato Tecnico nominato dal Settore Sport Elettronici (con eventuale indennità a carico del Comitato Organizzatore), che concorderà con il Responsabile dell'evento tutte le misure necessarie per garantire un corretto e sicuro svolgimento della manifestazione e vigilerà sul rispetto dei Regolamenti del Settore Sport Elettronici e Regolamenti come anche di tutte le normative di riferimento.

Per le sole Manifestazioni Sportive, salvo deroghe in sede di approvazione del programma, saranno comunque obbligatori l'impiego di un Ufficiale di Gara in numero adeguato per assolvere i differenti incarichi: Ufficio Classifica, Ufficio Controllo Periferiche, Giuria di Gara, Direzione di Gara. Con specifica richiesta in sede di approvazione, fermo restando le normative in merito MSP Italia.

Ulteriori servizi di Assistente di Gara, Streamer, Segreteria di Giuria e Annunciatore, potranno essere svolti anche da tesserati MSP Italia con adeguata competenza ed esperienza, che per l'occasione opereranno in stretta collaborazione con il Comitato Organizzatore.

Art. 4 – Formule di Gara, Regolamenti specifici

Con Formule di Gara si intende le differenti modalità di esecuzione entro le quali si svolge la Gara. Queste devono essere tutte previste dalle Manifestazioni Sportive del Settore Sport Elettronici MSP Italia e che dovranno essere obbligatoriamente descritte sul programma di gara. Le Formule di Gara saranno di libera programmazione e dovranno comunque essere adeguate al livello tecnico dei

partecipanti. Per maggiori dettagli relativi alle formule di gara, al fine di favorire Tecnici ed Atleti, sarà possibile programmare un “breafing tecnico” pre-gara, o anche nei giorni antecedenti la stessa, al quale dovrà partecipare il Responsabile dell’evento e/o l’eventuale Delegato Tecnico, il Giudice Ufficiale di gara, oltre ai Tecnici e Atleti interessati.

Art. 5 – Riconoscimento anzianità di tesseramento

Previo specifici accordi o convenzione tra il Settore Sport Elettronici MSP Italia e le specifiche Associazioni, laddove necessaria per la partecipazione a determinate categorie di gara o per il conseguimento di un’autorizzazione, potrà essere previsto il riconoscimento dell’anzianità di tesseramento maturato in ambito Settore Sport Elettronici.

Art. 6 - Svolgimento delle Manifestazioni Sportive, Cerimonia di apertura, Inno Nazionale

La Manifestazione si intende iniziata un’ora prima dell’inizio programmato della prima gara in calendario mentre si intenderà conclusa due ore dopo la prova dell’ultimo concorrente.

Ogni manifestazione dovrà prevedere un’apertura dove verrà presentato il programma di giornata ed altre eventuali utili indicazioni (ammessa per i Campionati Nazionali ed Internazionali una cerimonia che anticipi la fase di apertura).

L’apertura di Manifestazioni internazionali dovrà essere conclusa con la diffusione audio dell’Inno di Mameli, che darà ufficialmente inizio alle prove di Gara.

Se durante lo svolgimento della Manifestazione Sportiva si dovessero verificare problemi tali da rendere impossibile lo svolgimento di tutte le categorie previste dal programma della Manifestazione. Il Direttore di Gara avendo consultato la Giuria di Gara e gli altri organi preposti potrà dichiarare la Manifestazione sospesa e indire il recupero nella stessa o in altra sede, anche in concomitanza di altre Manifestazioni.

Almeno il giorno precedente la Manifestazione sarà cura del Comitato Organizzatore rendere disponibili gli orari indicativi di svolgimento delle categorie.

Art. 7 – Classifiche - Premiazioni

Per motivi organizzativi e nel rispetto dello spirito di partecipazione, durante le manifestazioni potrebbero essere annunciate solamente le prime 3 posizioni di classifica. Le classifiche complete o le eventuali classifiche generali in caso di Circuiti o Trofei su più date, saranno pubblicate nell'apposita sezione 'calendario' del sito www.sportelettronici.it o www.itespa.it.

Dovranno essere previsti in tutte le manifestazioni dei premi per le prime posizioni di classifica in base al numero dei partenti con il seguente criterio:

4° classe, prime 3 posizioni per meno di 32 atleti,

3° classe, prime 5 posizioni da 33 a 64 atleti,

2° classe, prime 8 posizioni da 65 a 128 atleti,

1° classe, prime 10 posizioni oltre i 129 atleti.

Tutti gli atleti partecipanti non premiati nelle prime posizioni di classifica, potranno comunque ricevere un premio o un oggetto ricordo della giornata (coccarda, medaglia, oggetto ricordo della Manifestazione, etc...).

Le premiazioni finali dei Trofei o dei Circuiti del Settore Sport Elettronici potranno essere effettuate nella tappa finale o in separata sede in occasione di adeguati contesti o eventi formali Italian e-Sports Association o MSP Italia.

Tutti gli atleti sono suddivisi a seconda dell'età in categorie.

Categorie Juniores:

U12 tutti i giocatori minorenni fino al 1 gennaio 2004

U14 per i nati dal 1 gennaio 2002

U16 per i nati dal 1 gennaio 2000

Le categorie giovanili sono cumulabili con le categorie seniores.

Tutti i tornei del Settore Sport Elettronici, oltre ad eventuali premi, conferiranno un punteggio ai partecipanti. Tale punteggio sarà accumulato negli anni e permetterà agli atleti di fregiarsi del relativo titolo di categoria.

La classificazione in base al punteggio cumulato è la seguente:

Non classificato: 0 punti

Novizio: 600 punti

Esordiente: 2000 punti

Giocatore da torneo: 7000 punti

Semi-professionista: 15000 punti

Professionista: 30000 punti

Elite: 50000 punti

Super-Elite: 100000 punti

I punteggi per i tornei sono:

1° posto= 1000 punti

2° posto= 500 punti

3° posto= 300 punti

4° posto= 200 punti

5-8 posto= 100 punti

9-16 posto= 50 punti

17-32 posto= 10 punti

33-64 posto= 5 punto

Art. 8 – Organi di Gara

Lo svolgimento delle Manifestazioni Sportive in calendario, il Comitato Organizzatore, previa approvazione del Settore Sport Elettronici, dovrà avvalersi di Ufficiali di Gara riconosciuti dal Settore Sport Elettronici la relativa qualifica.

Art. 9 - Approvazione di Manifestazioni Sportive, Promozionali o Culturali

Il programma di una Manifestazione Sportiva, Promozionale o Culturale, dovrà essere predisposto dal Responsabile del Comitato organizzatore, con almeno 3 settimane di anticipo rispetto alla data della Manifestazione, ed approvato dal Settore Sport Elettronici o dal Delegato Tecnico precedentemente assegnato alla manifestazione. Tutte le Manifestazioni Sport Elettronici saranno calendarizzate sul sito ufficiale www.sportelettronici.it

Il programma sottoposto all'approvazione dovrà fare riferimento al presente regolamento ed ai Regolamenti Tecnici Nazionali o direttamente o indirettamente attraverso i regolamenti proposti; dovrà riportare il nome del Responsabile dell'evento, del Delegato Tecnico e di tutte le figure previste.

Art. 10 - Calendario nazionale

Sulla base delle richieste inviate al Settore, il calendario delle manifestazioni sarà predisposto dal Comitato Sport Elettronici, al fine di non creare sovrapposizioni o concomitanze tra le varie discipline o con le altre attività videoludiche programmate da altre organizzazioni nazionali ed internazionali. Il calendario sarà pubblicato ed aggiornato sul sito internet ufficiale del Settore Sport Elettronici www.sportelettronici.it.

Art. 11 – Manifestazioni Sportive ‘Circuito Sport Elettronici’

Sono considerate Manifestazioni Sportive ‘Circuito Sport Elettronici, quelle Manifestazioni che siano esse: Gare, Campionati, Circuito o Trofei e più in generale qualsiasi Manifestazione considerata ‘classica’ del Settore Sport Elettronici, come ad esempio la Lega PRO.

Queste Manifestazioni, il cui programma è prestabilito dal Settore Sport Elettronici e disponibile sul sito internet di settore www.sportelettronici.it, possono essere assegnate dietro richiesta dei Comitati Organizzatori allo stesso settore, e fermo restando i requisiti di idoneità dell'impianto ospitante che l'idoneità legata al livello di affiliazione.

L'assegnazione della manifestazione e il relativo inserimento in calendario sono comunque a discrezione del Settore Sport Elettronici.

Al programma delle Manifestazioni 'Circuito Sport Elettronici, potranno essere inserite delle 'categorie aggiunte' per completare eventuali richieste delle singole Associazioni.

Il programma sarà sempre soggetto alle modalità di approvazione di cui ai precedenti punti.

Art. 12 – Formazione

Nel quadro di una maggiore diffusione della cultura videoludica competitiva il Settore Sport Elettronici organizza corsi di formazione per Dirigenti Tecnici nonché per atleti che desiderino avviare la carriera competitiva. Tali attività possono anche essere assegnate, dietro richiesta, delle Associazioni dello stesso settore, e fermo restando i requisiti di idoneità richiesti nell'attuazione e nel programma dei corsi nonché sull'idoneità legata al livello di affiliazione.

I corsi di formazione possono avere carattere mensile, trimestrale, semestrale e/o annuale con cadenza a discrezione ma, in ogni caso dovranno essere previste un numero minimo di ore entro le quali viene certificata la validità del corso di formazione.

Art. 13 - Comunicati ufficiali

Tutte le notizie e comunicazioni riguardanti l'attività del Settore Sport Elettronici, nonché lo svolgimento di Manifestazioni Sportive o Promozionali, saranno pubblicate sul sito Web del Settore all'indirizzo www.sportelettronici o su quello MSP Italia www.MSP Italiaitalia.it.